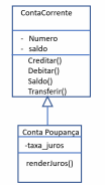
IFPI

CURSO: INTEGRADO EM INFORMÁTICA

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS

PROF.: ROGÉRIO BATISTA

EXERCÍCIO - HERANÇA



1. Implemente a hierarquia de classes descrita no diagrama acima.

a) Defina os construtores das classes (\_\_init\_\_) e a saída de dados (\_\_str\_\_) nas classes indicadas. b) Implemente os métodos creditar(...), debitar(...), transferir(...) e saldo() da classe ContaCorrente. O método creditar(...) adiciona um valor recebido como parâmetro e adiciona ao atributo saldo. O método debitar(...) subtrai do atributo saldo o valor passado como parâmetro, somente se este valor for menor ou igual ao saldo da conta. O método saldo() na verdade é um decorador getter. O método transferir(...) transfere um valor da conta de origem para outra conta (verificar se a conta de origem tem saldo suficiente. Passar como parâmetros o valor e um objeto conta que é a conta destino).

c) O método renderJuros(...) da subclasse ContaPoupança aplica o percentual definido no parâmetro taxa\_juros em cima do atributo saldo da classe ContaCorrente, atualizando-o. d) Crie uma classe ContaImposto que herda de ContaCorrente e possui um atributo

percentual\_Imposto. Esta classe também possui um método calcula\_Imposto() que subtrai do saldo, o valor do próprio saldo multiplicado pelo percentual do imposto. Faça a classe de teste e execute.

e) Crie pelo menos 2 instancias de cada classe e mostre os valores dos seus atributos, teste todos os métodos e mostre ao final os valores dos atributos de todos os objetos criados através do comando: print(<objeto>). Isto só será possível se o método \_\_str\_\_() for implementado nas classes.